

Werkblad I

Kiezen bij wie je in de groep wilt



Je gaat Taakspel voor gevorderden spelen in de klas. Bij het spel zit je in groepen bij elkaar. Iedere groep krijgt puntkaarten. Als jullie hele groep zich een afgesproken tijd aan de afgesproken regels houdt, verdienen jullie het maximale aantal punten. Hoe meer punten er zijn verdiend, hoe groter de beloning mag zijn. Jullie zorgen er met elkaar voor dat het maximale aantal punten wordt gehaald. Als een groepsgenoot een regel overtreedt dan mag je als groep eerst proberen het probleem op te lossen, lukt dit niet dan haalt de docent een puntkaart weg. Het spel begint eenvoudig en wordt geleidelijk steeds iets moeilijker zodat je altijd de punten kunt behouden.

Wat is jouw naam?

Met wie zou jij in de groep willen zitten? Je mag drie namen van klasgenoten opschrijven.

Minimaal één van deze klasgenoten komt bij jou in de groep.

Dit formulier inleveren bij de docent.

Werkblad 2

Gedragsregels bedenken



Klas:	Gedragsregels voor de lessituatie ZELFSTANDIG WERKEN
Gewenst gedrag voor leerlingen	1 bijvoorbeeld: je mag zachtjes overleggen in je eigen groep.
	2
	3
Gewenst gedrag voor docenten	1 bijvoorbeeld: u praat zachtjes met leerlingen.
	2
	3

Klas:	Gedragsregels voor de lessituatie
Gewenst gedrag voor leerlingen	1
	2
	3
Gewenst gedrag voor docenten	1
	2
	3

Klas:	Gedragsregels voor de lessituatie
Gewenst gedrag voor leerlingen	1
	2
	3
Gewenst gedrag voor docenten	1
	2
	3

Dit formulier inleveren bij de docent.

Werkblad 3

Beloningen verzinnen



Weekbeloningen:

Tijdsduur tussen de 15 en 30 minuten
Kosten niets tot weinig
Binnen de klas

Maandbeloningen:

Tijdsduur tussen de 1 en 2 uren
Kosten onder de euro
Mogelijk buiten de klas, bij de school

Periodebeloningen:

Tijdsduur een ochtend/middag of dag
Kosten onder de euro
Mogelijk buiten de school

Jaarbeloningen:

Tijdsduur een ochtend/middag of dag
Kosten onder de euro
Mogelijk buiten de school
