



## DOMEIN Sensomotorische ontwikkeling

### SUBDOEL Grote motoriek

## Kussenparcours

### ✂ Materialen en voorbereiding

- Maak een parcours van kussens door de klas.
- Zorg voor kussen(slopen) van verschillende materialen zodat de leerling aan verschillende materialen kan voelen.

### Activiteit

Stimuleer de leerlingen om van kussen naar kussen te bewegen. Iedere leerling op zijn eigen manier. De ene leerling rollend, een andere kruipend of lopend. Laat de leerling aan elk kussen voelen.



### Suggesties voor herhalen

Maak een parcours met andere voorwerpen. Houd eventueel rekening met een thema of het seizoen (pepernotenparcours, herfstparcours met blaadjes, eikeltjes en kabouters).

1	<b>Draait liggend om zijn as</b> Leg een kussen vlakbij de leerling. Stimuleer de leerling om door rollen naar het kussen te gaan. Leg het kussen steeds iets verder bij de leerling vandaan zodat hij steeds iets verder moet bewegen.
2	<b>Staat korte tijd los</b> Maak er met de leerling een ritueel van dat u hem bij elk kussen even laat staan. U laat de leerling even los staan en geeft een applaus. Maak de tijd dat de leerling los staat steeds iets langer.
3	<b>Loopt langs meubels</b> Leg de kussens dichtbij meubels. Loop zelf naar een volgend kussen waarbij u stoelen en/of kasten aanraakt. Stimuleer de leerlingen om achter u aan te lopen.
4	<b>Loopt korte afstanden zonder hulp</b> Leg een kussen midden in de ruimte. Reageer enthousiast wanneer de leerling ernaar toe loopt. Ga eventueel zelf bij het kussen staan en vraag de leerling om naar u toe te lopen. Ga zo van kussen naar kussen.
5	<b>Rent zonder zweefmoment</b> Voer het tempo op waarmee u van kussen naar kussen loopt. Neem de leerling even mee aan de hand en ren van kussen naar kussen. Stimuleer de leerling zo om daarna zelf van kussen naar kussen te rennen.
6	<b>Rent soepel zonder struikelen</b> Leg de kussens steeds verder uit elkaar en oefen zo met de leerling om steeds verder te rennen.