



DOMEIN Sensomotorische ontwikkeling

SUBDOEL Evenwichtsgevoel

Rinkelbal

Materialen en voorbereiding

- Zorg voor een zachte bal met een belletje erin.

Activiteit

Ga met de leerlingen in een kring zitten. Laat de bal aan de leerlingen zien. Rol deze naar een leerling toe. Luister samen naar het geluid. Laat de leerling de bal even vasthouden en rammelen met de bal. De leerling mag dan (samen met u) de bal naar een andere leerling rollen. Leerlingen, die dat kunnen mogen, opstaan en de bal schoppen richting een andere leerling.



Suggesties voor herhaling

- Werk aan doelen rondom horen door te luisteren waar de rammelende bal is.
- Werk aan motoriek door de leerlingen naar de bal te laten lopen/kruipen/rollen.

1	Houdt het hoofd rechtop in zithouding Zorg dat de leerling voldoende steun heeft om te zitten. Rammel af en toe met de bal voor het hoofd van de leerling om zo de aandacht te trekken en te stimuleren dat hij zijn hoofd rechtop houdt. Doe dit steeds iets langer.
2	Zit zelfstandig tijdens het spelen en andere activiteiten Zet de leerling zonder extra steun op de grond of op een stoel. Rol of schop de bal naar de leerling en laat hem even zelf met de bal spelen.
3	Varieert zelfstandig in houdingen (van staan naar zitten en omgekeerd) Wanneer de leerling zit, schopt u de bal naar hem toe. Stimuleer de leerling om op te staan en de bal te pakken. Wanneer de leerling staat, helpt u (door vasthouden) om tegen de bal te schoppen. Vraag de leerling dan weer te gaan zitten.
4	Komt vanuit stand tot hurkzit Buk zelf tot hurkzit om de bal te pakken. Sta op en ga naar de leerling. Bied hem de bal in hurkzit aan. Vraag hem de bal te pakken en te geven/brengen/goeien naar een andere leerling.
5	Beweegt uit stand met één van de benen Vraag de leerling om te gaan staan. Leg de bal voor de leerling. Stimuleer om de bal weg te schoppen. Complimenteer wanneer de leerling een schopbeweging maakt, ook wanneer hij de bal niet raakt.
6	Trapt tegen een bal vanuit stand Vraag de leerling om te gaan staan. Leg de bal voor de leerling. Stimuleer om de bal weg te schoppen. Complimenteer wanneer de leerling de bal raakt.